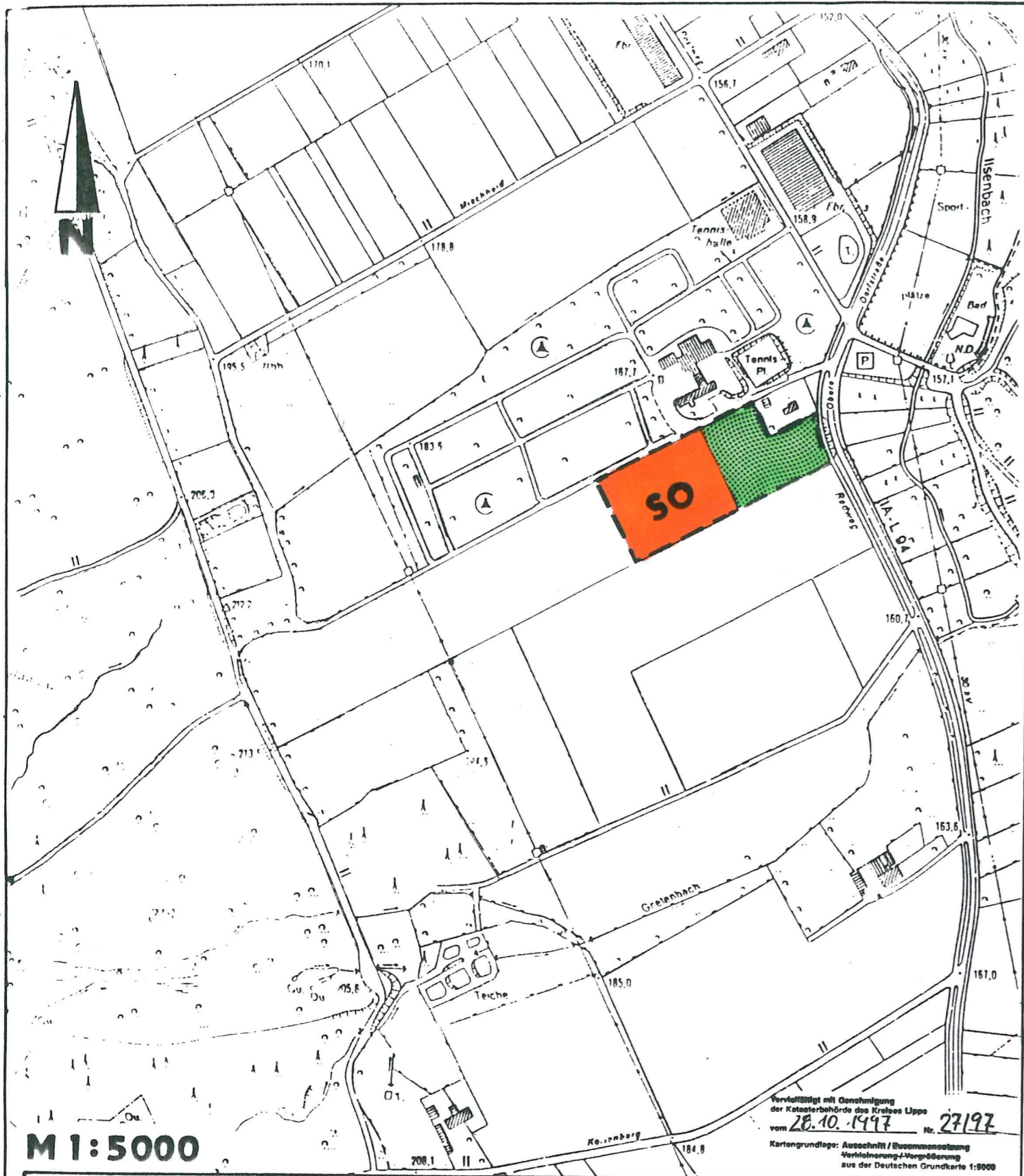


STADT LÜGDE - OT ELBRINXEN XI. ÄNDERUNG DES FLÄCHENNUTZUNGSPLANS BEREICH: DAS OBERE FELD



M 1:5000

Änderungsbereich der XI. Änderung des Flächennutzungsplanes

SO Sondergebiete, die der Erholung dienen (§ 10 BauNVO)
Zweckbestimmung: Campingplatz

Grünfläche (§ 5 (2) Nr. 5 BauGB)

Bisherige Darstellung:
Flächen für die Landwirtschaft

Der Bau- und Planungsausschuß der Stadt Lügde hat die XI. Änderung des Flächennutzungsplanes gem. § 2 (1) u. (4) BauGB am 28.04.94 beschlossen.

Lügde, 23.06.94
Der Bürgermeister

Die XI. Änderung des Flächennutzungsplanes hat einschließlich des Erläuterungsberichtes gem. § 3 (2) BauGB in der Zeit vom 21.08.95 bis 20.09.95 und vom 10.02.99 bis 09.03.99 öffentlich ausgelegen.

Lügde, 10.03.99
Der Bürgermeister

Der Rat der Stadt Lügde hat über die XI. Änderung des Flächennutzungsplanes am 26.04.99 den abschließenden Beschluß gefasst.

Lügde, 01.06.99
Der Bürgermeister

Die XI. Änderung des Flächennutzungsplanes ist gem. § 6 BauGB mit Verfügung vom 01.01.99 genehmigt worden.

Detmold, 01.01.99
Die Bezirksregierung

Gem. § 6 (5) BauGB ist die Genehmigung, sowie Ort und Zeit der Auslegung ortsüblich bekannt gemacht worden. Der genehmigte Plan liegt ab 25.10.99 öffentlich aus.

Lügde, 25.10.99
Der Bürgermeister

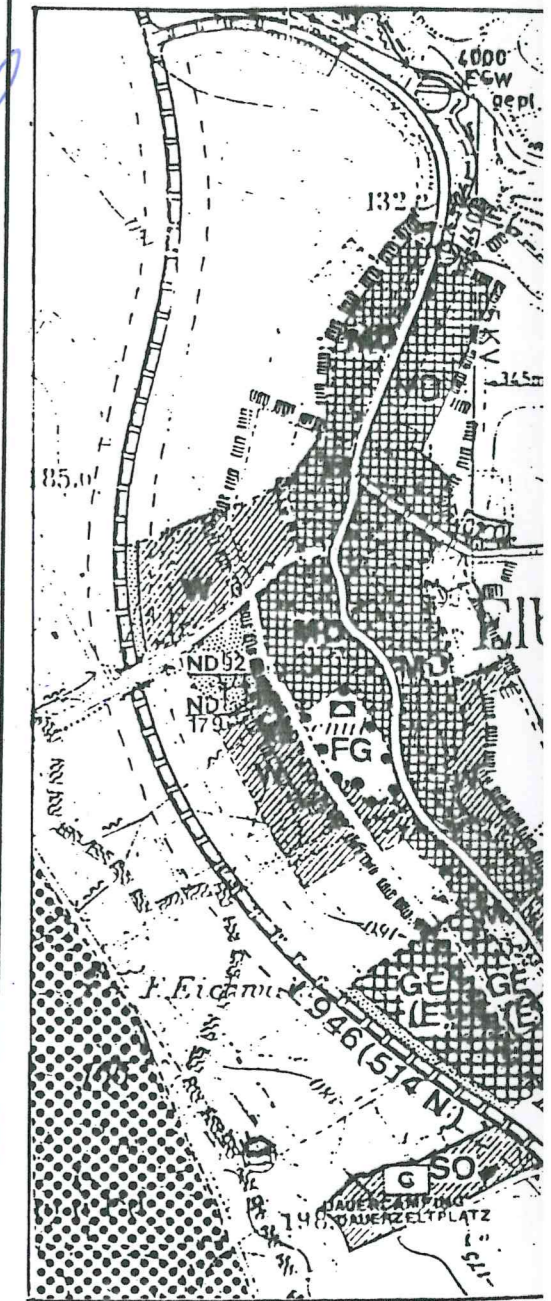
Rechtsgrundlagen:
Baugesetzbuch (BauGB) i. d. F. der Bekanntmachung vom 27.08.1997 (BGBl. 1998 I. S. 137)
Bundesnaturschutzgesetz (BNatSchG) i. d. F. der Bekanntmachung v. 12.03.1987 (BGBl. I. S. 890)
Baunutzungsverordnung (BauNVO) i. d. F. der Bekanntmachung vom 23.01.1990 (BGBl. I. S. 132)
Planzeichenverordnung 1990 (PlanzV 90) i. d. F. der Bekanntmachung vom 18.12.1990 (BGBl. 1991 I. S. 58)
Gemeindeordnung für das Land Nordrhein Westfalen (GO NW) i.d.F. der Bekanntmachung vom 14.07.1994 (GV NW S. 666 / SGV NW 2023) in der jeweils aktuellen Fassung

OFFENLEGUNGSEXEMPLAR

Verfahrensstand: Erneute öffentliche Auslegung

I. AUSFERTIGUNG

STADT LÜGDE
GEMARKUNG ELBRINXEN, FLUR
GRÖSSE DES ÄNDERUNGSBEREICHES



AUSSCHNITT AUS DEM FNP DER S